

Animation, DJ, Orchestre et Jeux



Il existe 3 types d'animations : le DJ qui enchaîne uniquement les disques que vous avez convenu avec lui à l'avance, l'orchestre qui saura mettre l'ambiance mais ne pourra couvrir tous les types de répertoires musicaux, et l'animateur DJ qui lui vous mettra les disques que vous souhaitez mais surtout mettra l'ambiance avec des jeux en faisant participer des « victimes » que vous aurez désigné par avance . Le DJ animateur est le moins cher (de 650 à 2000€) mais aussi le plus complet.

Pensez que vous devrez restaurer l'animateur en payant son repas, ainsi un DJ seul coûte moins cher qu'un

orchestre de 5 à 6 musiciens.

Demandez lui une musique d'ambiance pendant le vin d'honneur, quelques jeux entre les plats mais pas de danse avant l'ouverture du Bal qui se fait en général à l'issue du fromage.

La pièce montée venant plus tard dans la soirée.

Indiquez lui votre musique préférée (celle sur laquelle vous vous êtes rencontrés) Vous pourrez écarter tous ceux que vous ne voulez pas entendre, voyez les jeux que vous souhaitez qu'il fasse, cela évitera les mauvaises surprises.

Si vous prévoyez de faire chanter l'assemblée, constituer des cahiers de chants regroupant vos chants préférés et accordez-vous avec l'animateur.

Enfin faites établir un contrat et un devis précisant les tarifs, les horaires et le coût de l'heure supplémentaire.

Voici quelques exemples de jeux :

Le jeu du bouchon :

L'animateur prend 3 ou 4 couples, leur fait répéter un petit dialogue de 5 à 6 phrases à tour de rôle puis il leur demande de répéter à nouveau le dialogue avec un bouchon en liège entre les dents, fou rire garanti.

Le jeu de la pompe :

L'animateur sélectionne des couples et leur donne à chacun une pompe à vélo avec un ballon fixé au bout. La femme située devant tient le corps de la pompe entre ses genoux et l'homme, derrière, tient la poignée de la pompe entre ses genoux. Sur un air de zouk le mari doit faire des va et viens pour pomper et faire éclater le ballon.

Le jeu de la chaise musicale :

L'animateur en accord avec les mariés sélectionne 12 personnes (une pour chaque mois de l'année). Il met douze chaises au milieu de la salle et demande aux 12 personnes d'aller chercher un objet dans la salle. Pendant ce temps là il enlève une chaise. Lorsque les 12 personnes reviennent, il reste une personne debout qui a perdu et doit donc un gage aux jeunes mariés (une galette des rois ou un couscous...) et cela jusqu'au dernier mois. Le vainqueur se voit offrir un dîner par les mariés.

Le jeu pour les mariés :

Les mariés sont dos à dos sur leur chaise, avec une Barbie et un Ken Chacun dans les mains.

Ils doivent répondre à des questions et lever leurs Barbie ou Ken s'y c'est d'eux qu'il s'agit ou celle de leur partenaire si c'est de l'autre qu'il s'agit (ex : qui fait la vaisselle ou qui sort les poubelles). S'il y a une Poupée de chacun levée, c'est que les mariés ne se connaissent pas bien.

Bonne Soirée à Vous